

Wettkampfreglement Kreisspielwoche

Erstellt: Spielkommission
Lukas Büchi, Präsident Spiko

Datum: 28. November 2018

Inhalt

- | | | |
|----|--------------------------------|-------------|
| 1. | Allgemeine Bestimmungen | Seite 2 |
| 2. | Wettkampfangenbot / Kategorien | Seite 3 |
| 3. | Ausführungsbestimmungen | Seite 4 - 5 |

Badener Kreisturnverband
Spielkommission
Wettingen, 28. November .2018



Lukas Büchi
Präsident Spiko
Badener Kreisturnverband



Reto Widrig
Präsident
Badener Kreisturnverband

1. Allgemeine Bestimmungen

1.1. Grundlagen/ Weisungen

Es gelten folgende Reglemente des STV soweit sie nicht durch spezielle Reglemente ersetzt und/oder ergänzt werden:

1.1.1	Unihockey	Unihockey Reglement des SUHV (aktuellste Ausgabe)
1.1.2	Volleyball	Reglement SVBV (aktuellste Ausgabe), Reglement ATV, Reglement Mixed (aktuellste Ausgabe)
1.1.3	Faustball	Wettspielreglement FAKO-CH (aktuellste Ausgabe) Reglement Hallenmeisterschaft 4. Liga (aktuellste Ausgabe)
1.1.4	Bänklifuessball	Internes Reglement (siehe Punkt 3.4.)
1.1.5	Smolball	Aktuelles Reglement www.smolball.ch

Angebot kann jederzeit angepasst / ergänzt werden

1.2 Anmeldung

1.2.1 Startberechtigung

Startberechtigt am Spielturnier sind alle Mitglieder aus den Vereinen und Riegen des Badener Kreisturnverbandes. Pro Turnier kann der Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden. Für den Start von Nicht- oder Doppelmitgliedern (z. B. Angehörige von mehreren Vereinen oder Fachverbänden) ist ein schriftliches Gesuch an die SPIKO einzureichen. Lizenzierte Spieler/innen sind nicht erlaubt (Volleyball höchstens Easyleague)

1.2.2 Meldewesen

Die Anmeldungen für alle Spielturniere müssen termingerecht (Datum/ Poststempel) mit der offiziellen Ausschreibung inklusive Einzahlung des Start- und Haftgeldes erfolgen.

1.2.3 Nachmeldungen

Nachmeldungen und Ummeldungen sind nicht möglich.

1.3 Versicherung

Die Versicherung der Spieler und Funktionäre ist Sache jedes Einzelnen. Dabei wird auf das Reglement der Sportversicherungskasse des STV verwiesen. Die Veranstalter lehnen jegliche Haftung ab.

1.4 Schiedsrichter

Alle Vereine müssen Schiedsrichter stellen. Fehlende Schiedsrichter müssen vor Turnierbeginn ersetzt werden (Meldung an die SPIKO). Andernfalls sind die gemeldeten Teams nicht startberechtigt!

- Faustball:
- Jede Mannschaft stellt einen Schiedsrichter und einen Schreiber.
- Volleyball:
- Jede Mannschaft stellt einen Schiedsrichter und einen Schreiber.
- Unihockey:
- Jede Mannschaft stellt einen brevetierten Schiedsrichter.
- Bänklifuessball
- Jede Mannschaft stellt einen Schiedsrichter
- Smolball
- Jede Mannschaft stellt einen Schiedsrichter

1.5 Bekleidung und Werbung

Bei den Spielturnieren bildet die Bekleidung ein einheitliches Erscheinungsbild. Bezüglich Werbung gelten die aktuellsten Richtlinien des STV betreffend Bekleidung an Anlässen.

1.6 Rekurse

Einsprachen gegen Wettkampfwertungen, Rangierungen etc. sind schriftlich innert

10 Minuten nach Bekanntgabe einem Mitglied der Rekursinstanz einzureichen. Die Rekursinstanz entscheidet endgültig.

- Mitglied Spielkommission
- Turnierleitung

1.7 Auszeichnungen

Die Auszeichnungen werden an der Rangverkündigung abgegeben.

Pro Spielturnier erhalten ca. 30% der klassierten Teams einen Naturalpreis.

Das Wanderpreisreglement wird nach den Richtlinien des Badener Kreisturnverbandes geführt.

2. Wettkampfangebot / Kategorien

Das Wettkampfangebot / Kategorien kann beliebig erweitert oder zusammengelegt werden.

- 2.1 Unihockey**
Kategorie Mixed
- 2.2 Volleyball**
Kategorie Aktive
Kategorie Mixed
Kategorie Männer
- 2.3 Faustball**
Kategorie Aktive
Kategorie Männer
- 2.4 Bänklifuessball**
Kategorie Mixed
- 2.5 Smolball**
Kategorie Mixed

Angebot kann jederzeit angepasst / ergänzt werden

3. Ausführungsbestimmungen

3.1 Unihockey

3.1.1 Turniermodus

Turniermodus gemäss Spielplan.

3.1.2 Rangierung

In der Vorrunde wird wie folgt rangiert:

1. Punkte / 2. Torverhältnis / 3. Direkte Begegnung / 4. Penaltyschiessen.

3.1.3 Spielzeit

Die Spielzeit wird im definitiven Spielplan ersichtlich. Die Seiten werden nicht gewechselt. Ist der Spielstand in der Finalrunde nach regulärer Spielzeit immer noch unentschieden, wird weiter gespielt bis das erste Tor fällt, maximal 5 Minuten. Ist noch keine Entscheidung gefallen, wird der Sieger durch Penaltyschiessen ermittelt. (Vier verschiedene Spieler pro Team schiessen je einen Penalty). Ist nach dem ersten Durchgang keine Entscheidung gefallen, wird abwechslungsweise je ein Penalty geschossen bis der Sieger bekannt ist. Ein Spieler der einen Penalty geschossen hat, darf erst wieder eingesetzt werden, wenn alle anderen Spieler inkl. Goalie angetreten waren.

3.1.4 Auswechslungen

Auswechslungen können jederzeit vorgenommen werden. Die Auswechselspieler befinden sich hinter der Eckenabschränkung in der eigenen Platzhälfte. Es darf nur von dieser Position Auswechslungen vorgenommen werden.

3.1.5 Material

Jede Mannschaft spielt mit eigenen Unihockey - Stöcken. Der Veranstalter stellt einige Ersatzstöcke und Überziehtrikots zur Verfügung.

3.1.6 Besondere Regelung

Beim Badener Kreisturnverband wird ohne Banden gespielt. Bei Berührung des Balles oberhalb 50 cm wird weitergespielt, ausser der Ball bleibt ausserhalb des Spielfeldes (Ecke) liegen.

3.2 Volleyball

3.2.1 Finalturnier

Turniermodus gemäss Spielplan. Die Seiten werden nicht gewechselt. Der kleine sowie grosse Final wird mit 2 Punkten Unterschied beendet.

3.2.2 Rangierung

1. Anzahl Matchpunkte / 2. Direkte Begegnung / 3. Spielpunktedifferenz / 4. Anzahl Plus Punkte

3.2.3 Spielzeit

Die Spielzeit wird im definitiven Spielplan ersichtlich.

3.2.4 Auswechslungen

Auswechseln im Turnusprinzip ist in Abweichung zum offiziellen Reglement erlaubt, jedoch immer auf den Aufschlagspieler.

3.2.5 Material

Jede Mannschaft bringt ihren eigenen Ball mit.

3.3 Faustball

3.3.1 Finalturnier

Die erstgenannte Mannschaft hat Aufschlag im ersten Satz und kann den Ball wählen. Beim zweiten Satz wechseln Aufschlagrecht und Ballwahl zur zweitgenannten Mannschaft. Ein Team besteht aus 4 Feldspielern. Bei Halbzeit werden die Seiten gewechselt. Bei Punktegleichstand am Ende des Satzes werden noch drei Bälle gespielt.

3.3.2 Rangierung

1. Anzahl Satzpunkte (Pro Satz ein Punkt)
2. Spielpunktedifferenz (Anzahl Gut-Bälle minus Anzahl Fehl-Bälle)
3. Direktbegegnung
4. Anzahl Gut-Bälle

3.3.3 Spielzeit

Die Spielzeit wird im definitiven Spielplan ersichtlich. Die Seiten werden nach der Halbzeit gewechselt.

3.3.4 Auswechslungen

Auswechslungen können nur von der Mannschaft getätigt werden, die Aufschlagrecht hat. Der Schiedsrichter muss über die Auswechslung informiert werden.

3.3.5 Material

Jede Mannschaft bringt ihren eigenen Ball mit.

3.4 Bänklifuessball

3.4.1 Vorrundenturnier

Vorrundenturnier gemäss Spielplan. Die besten zwei Mannschaften jedes Vorrundenturniers qualifizieren sich für das Finalturnier. Die Matchpunkte aus den Qualifikationsspielen werden nicht in die Finalsiege mitgenommen.

3.4.2 Finalturnier

Ein Team besteht aus 3 Feldspielern und 1 Goalie. Die Heimmannschaft hat Anspiel.

Ist der Spielstand in der Finalrunde nach regulärer Spielzeit immer noch unentschieden, wird weiter gespielt bis das erste Tor fällt, maximal 5 Minuten. Ist noch keine Entscheidung gefallen, wird der Sieger durch Penaltyschiessen ermittelt. (Vier verschiedene Spieler pro Team schießen je einen Penalty). Ist nach dem ersten Durchgang keine Entscheidung gefallen, wird abwechslungsweise je ein Penalty geschossen bis der Sieger bekannt ist. Ein Spieler der einen Penalty geschossen hat, darf erst wieder eingesetzt werden, wenn alle anderen Spieler inkl. Goalie angetreten waren.

3.4.3 Rangierung

In der Vorrunde wird wie folgt rangiert:

1. Punkte / 2. Torverhältnis / 3. Direkte Begegnung / 4. Penaltyschiessen

3.4.4 Spielzeit

Die Spielzeit beträgt 10 Minuten. Je nach Zeitplan kann diese verkürzt oder verlängert werden. Die Seiten werden nicht gewechselt.

3.4.5 Auswechslungen

Auswechslungen können jederzeit vorgenommen werden. Die Auswechselspieler befinden sich hinter der Eckabschränkung (Ruhe- und Wechselzone) in der eigenen Platzhälfte. Es darf nur von dieser Position Auswechslungen vorgenommen werden.

3.4.6 Spielabwicklung

Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspieler und einem Goalie. Bei Mixed Mannschaften müssen stetig mind. 2 Spielerinnen auf dem Feld sein. Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel an der Mittellinie. Der Goalie darf weder Hände noch Oberkörper zur Abwehr benutzen. Bei Ballverlust in der Ruhe- und Wechselzone geht der Ball an die gegnerische Mannschaft über. Die längsseitigen Hallenwände können ins Spiel einbezogen werden. Bei Ballverlust im gegnerischen AUS (ab Bänklhöhe) geht der Ball an die gegnerische Mannschaft über. Selbiges wenn über Fenstersimmhöhe (kurze Hallenseite). Nach einem Tor wird der Ball bei der Torlinie ausgegeben.

3.4.7 Anerkennung eines Tores

Folgende Punkte müssen für die Anerkennung eines Tors gewährleistet sein:

- Nach einer Ballabgabe eines Mitspielers in der gegnerischen Hälfte in Richtung Tor (keine indirekten Tore ab Wand oder Eckabschränkungen)
- Eigentor
- Berührung der Hallendecke für die gegnerische Mannschaft
- Der Ball muss nach der Berührung des Torbänkli eine Richtungsänderung haben (Streifung ist kein Tor)

3.4.8. Schiedsrichter

Die Entscheidungen und Erlässe der Schiedsrichter sind entscheidend und sind Folge zu leisten. Der Schiedsrichter entscheidet in jedem Fall souverän.

3.5 Smolball

3.5.1 Turniermodus

Beginn des Spiels durch Aufwerfen des Balles vom Unparteiischen. Ein Team besteht aus 3 Feldspielern und einem Torhüter. Ist der Spielstand in der Finalrunde nach regulärer Spielzeit immer noch unentschieden, wird weiter gespielt bis das erste Tor fällt, maximal 5 Minuten.

Ist noch keine Entscheidung gefallen, wird der Sieger durch Penaltyschiessen ermittelt. (4 verschiedene Spieler pro Team schießen je einen Penalty).

Ist nach dem ersten Durchgang keine Entscheidung gefallen, wird abwechselungsweise je ein Penalty geschossen bis der Sieger bekannt ist. Ein Spieler der einen Penalty geschossen hat, darf erst wiederingesetzt werden, wenn alle anderen Spieler inkl. Goalie angetreten waren.

3.5.2 Rangierung

In der Vorrunde wird wie folgt rangiert:

1. Punkte / 2. Torverhältnis / 3. Direkte Begegnung / 4. Penaltyschiessen

3.5.3 Spielzeit

Je nach Anmeldung der Mannschaften entscheidet die Spiko über die Dauer der Spiele. Die Seiten werden nicht gewechselt.

3.5.4 Auswechslungen

Auswechslungen können jederzeit vorgenommen werden. Die Auswechselspieler befinden sich hinter der Eckabschränkung in der eigenen Platzhälfte. Es dürfen nur von dieser Position Auswechslungen vorgenommen werden.

3.4.5 Besondere Regelungen

Die Eckenabschränkungen und die Decke gelten als Aus. Sollte der Ball ins Aus gehen, geht der Ball an die gegnerische Mannschaft, das Spiel wird mit einem Freistoss fortgesetzt.

3.4.6. Schiedsrichter

Die Entscheidungen und Erlässe der Schiedsrichter sind entscheidet und sind Folge zu leisten. Der Schiedsrichter entscheidet in jedem Fall souverän.